



Diário Oficial
Municípios de Santa Catarina

Segunda-feira, 25 de agosto de 2025 às 16:26, Florianópolis - SC

PUBLICAÇÃO

Nº 7529354: EDITAL 15 2025

ENTIDADE

Prefeitura Municipal de Botuverá

MUNICÍPIO

Botuvera



<https://www.diariomunicipal.sc.gov.br/?q=id:7529354>

CIGA - Consórcio de Inovação na Gestão Pública
Rua Gen. Liberato Bittencourt, n.º 1885 - Sala 102, Canto - CEP 88070-800 - Florianópolis / SC
<https://www.diariomunicipal.sc.gov.br>



Assinado Digitalmente por Consórcio de Inovação na Gestão Pública Municipal - CIGA

EDITAL E REGULAMENTO OFICIAL DA GINCANA CULTURAL 31ª FESTA BERGAMASCA 2025

A Prefeitura Municipal de Botuverá, por meio da Secretaria Municipal de Turismo, Cultura, Esporte e Juventude, no uso das atribuições que lhe confere o Decreto nº 3.461/2025, torna público o presente Edital e Regulamento da Gincana Cultural da 31ª Festa Bergamasca 2025, que estabelece as regras de participação, critérios de pontuação, modalidades de provas, prazos e demais disposições.

1.DA ORGANIZAÇÃO

A Gincana será organizada, planejada e executada sob a responsabilidade da Secretaria Municipal de Turismo, Cultura, Esporte e Juventude, que responderá pela coordenação geral, fiscalização das atividades, apuração dos resultados e aplicação deste regulamento.

2. DO PÚBLICO-ALVO

A Gincana é destinada exclusivamente aos alunos do Ensino Médio da Escola Estadual Pe. João Stolte, incluindo turmas da 1ª, 2ª e 3ª séries, nos turnos matutino e noturno.

2.1 DAS INSCRIÇÕES

As inscrições serão realizadas pela Direção da Escola Estadual Pe. João Stolte até o dia 27 de agosto de 2025. Após esta data, não serão aceitas novas inscrições ou alterações de equipe.

Será publicado um extrato oficial com as turmas inscritas e o número de alunos participantes por equipe após o encerramento do prazo de inscrições.

3. DA DATA E LOCAL

A Gincana Cultural será realizada após a abertura oficial da 31ª Festa Bergamasca, no dia 05 de setembro de 2025, integrando a programação oficial do evento.

4. DAS EQUIPES

- **Composição:** Cada equipe será formada por sua respectiva turma/série.
- **Identificação:** Cada equipe será identificada por uma cor e deverá utilizar faixa correspondente durante toda a gincana. Cada cor representará uma localidade da Itália.

5. DAS PROVAS E PONTUAÇÃO

A Gincana contará com as seguintes modalidades: Coleta de Alimentos não perecíveis (Prova Solidária), Prova do Prego, Caneta na Garrafa, Corrida com Ovo Cozido, Quiz Cultural – História de Botuverá, Desfile com Traje Típico de Bérgamo, Grito de Guerra, Histórias Cômicas que o Povo de Botuverá Conta. A pontuação será definida pelo desempenho em cada prova, conforme detalhado a seguir.

6. DESCRIÇÃO DETALHADA DAS PROVAS

6.1. Coleta de Alimentos não perecíveis (Prova Solidária)

Cada equipe deverá arrecadar alimentos não perecíveis para compor uma cesta básica, a ser entregue até o dia 03 de setembro de 2025 à Coordenação do Colégio.

Itens da cesta básica: arroz (5 kg), feijão (4 kg), café (500 g), açúcar (3 kg), farinha de trigo ou mandioca (1 kg), macarrão (1 kg), óleo de soja (900 ml ou 1 litro), sal (1 kg), extrato/molho de tomate (1 ou 2 sachês), biscoito ou bolacha (1 pacote).

Pontuação: Quantidade total de alimentos, em kg, será a pontuação.

Finalidade social: Os alimentos serão destinados a famílias em situação de vulnerabilidade.

Fiscalização: Realizada pela Coordenação do Colégio com apoio da Secretaria.

6.2. Grito de Guerra

Cada equipe deverá criar e apresentar um Grito de Guerra original, com no máximo 1 minuto de duração, contendo pelo menos uma palavra em dialeto Bergamasco. A apresentação deve durar no máximo 1 minuto; O grito deve conter ao menos uma palavra em dialeto Bergamasco (de forma correta e contextualizada); A apresentação deve ser feita por toda a equipe ou representar bem o espírito coletivo; É permitido o uso de gestos, coreografias ou elementos visuais, desde que dentro do tempo e respeitando o espaço. **critérios de Avaliação:** Criatividade da composição, Uso correto do dialeto Bergamasco, entusiasmo e energia na apresentação, Participação coletiva e Clareza e impacto da mensagem

Pontuação: A banca julgadora atribuirá uma nota de 0 a 10 pontos com base nos critérios acima.

6.3. Caneta na Garrafa

O participante deverá inserir uma caneta (amarrada a um barbante preso à cintura) dentro de uma garrafa, usando apenas movimentos do corpo. Tempo máximo 3 minutos. A caneta estará presa a um barbante, que será amarrado na cintura do participante; Não é permitido usar as mãos durante a execução da tarefa; O participante deve inserir a caneta dentro da garrafa apenas com movimentos corporais; **Críticos de Desclassificação:** Uso das mãos, queda da garrafa durante a execução e exceder o tempo limite de 3 minutos.

Pontuação: 10 pontos para a equipe que conseguir completar a tarefa no menor tempo válido.

6.4. Corrida com Ovo Cozido

O participante deverá transportar um ovo cozido sobre uma colher presa à boca, percorrendo o trajeto determinado, sem deixar o ovo cair; Não é permitido usar as mãos para segurar o ovo ou a colher.

Critérios de Desclassificação: Queda do ovo em qualquer momento da prova e uso das mãos durante o percurso.

Pontuação: 10 pontos para a equipe que completar o percurso com sucesso, no menor tempo válido. Em caso de empate no tempo, as equipes empatadas dividirão a pontuação igualmente.

6.5. Desfile com Traje Típico de Bérgamo

Cada equipe deverá apresentar um casal caracterizado com trajes típicos de Bérgamo, desfilando diante do público e da banca avaliadora. Tempo Máximo: 2 minutos por apresentação.

A apresentação pode incluir gestos, poses ou breves falas (dentro do tempo); A apresentação deve ser respeitosa, culturalmente apropriada e dentro do tempo estabelecido. **Critérios de Avaliação:** Originalidade da composição, Harmonia de cores, Fidelidade cultural/histórica e Simpatia e postura durante o desfile.

Pontuação: A banca julgadora atribuirá uma nota de 0 a 10 pontos ao casal, com base nos critérios acima. A nota final da equipe será a nota do casal apresentado.

6.6. Quiz Cultural – História de Botuverá

Testar os conhecimentos das equipes sobre a história e a cultura de Botuverá por meio de 10 (dez) perguntas de múltipla escolha; Tempo máximo: 10 minutos para responder e entregar; Cada equipe responderá ao quiz de forma coletiva; As respostas devem ser entregues dentro do tempo limite; Não será permitido o uso de celulares ou consultas externas.

Pontuação: 1 ponto por resposta correta (total máximo: 10 pontos).

6.7. Prova do Prego

Cada participante deverá martelar um prego até que ele esteja totalmente fixado na madeira, no menor tempo possível. O tempo máximo para completar a tarefa é de 3 minutos; Será permitido apenas o uso do martelo fornecido pela organização; O participante não pode iniciar antes do sinal autorizado; O prego deverá estar totalmente fixado na madeira para que o tempo seja considerado válido. A prova será realizada em rodízio dentro da equipe: cada participante martela uma vez, depois passa para o próximo participante, até que o prego esteja totalmente fixado.

Pontuação: 10 pontos para a equipe que fixar o prego no menor tempo válido. Caso nenhum participante complete dentro do tempo, os 10 pontos serão atribuídos à equipe que chegar mais próximo de concluir a tarefa.

6.8. Histórias Cômicas que o Povo de Botuverá Conta

Cada equipe deverá apresentar uma história engraçada típica de Botuverá, valorizando o humor e elementos da cultura local. A apresentação deve ter no máximo 3 minutos; É permitido (e incentivado) o uso de figurinos, sotaques típicos e expressões regionais ;A história deve ser contada de forma respeitosa, divertida e apropriada para todos os públicos; A apresentação pode ser individual ou em grupo, representando a equipe; Critérios de Avaliação: Criatividade e humor, clareza na contação da história, uso de elementos culturais e regionais, Participação e envolvimento da equipe e Cumprimento do tempo.

Pontuação: Uma nota de 0 a 10 pontos será atribuída por uma banca julgadora, com base nos critérios acima.

7. JULGAMENTO E FISCALIZAÇÃO

Todas as provas contarão com fiscais designados pela Secretaria Municipal, responsáveis por garantir o cumprimento das regras e a ordem durante as atividades. Julgamento das provas será conduzido por uma banca avaliadora indicada pela Secretaria de Cultura, Turismo, Esporte e Juventude, A banca será composta por 03 (três) membros. sendo eles:

Salete Olália Maestri Martinenghi;
Fábio Maestri Bagio;
Márcio Fumagalli

8. PREMIAÇÃO

A equipe vencedora será premiada com:

- **Passeio ao Beto Carrero World**, incluindo transporte coletivo e ingresso individual para **cada integrante presente no dia da gincana.**

A premiação é pessoal e intransferível, sendo de uso exclusivo do aluno participante. Não poderá ser vendida, cedida, transferida, representada ou utilizada por terceiros sob nenhuma hipótese.

A data do passeio será definida pela Secretaria Municipal de Turismo, Cultura, Esporte e Juventude em conjunto com a direção do Colégio Pe. João Stolte

9. DISPOSIÇÕES FINAIS

- Casos omissos serão resolvidos pela Secretaria Municipal de Turismo, Cultura, Esporte e Juventude.
- A participação na gincana implica a aceitação integral deste regulamento.

Botuverá, 25 de Agosto de 2025

Documento assinado digitalmente
gov.br MARCOS BUENO DA FONSECA JUNIOR
Data: 25/08/2025 14:22:23-0300
Verifique em <https://validar.iti.gov.br>

Marcos Bueno da Fonseca Junior
Secretário Municipal de Turismo, Cultura, Esporte e Juventude
Prefeitura Municipal de Botuverá



PREFEITURA DE BOTUVERÁ SC